

# De Rode Ridder

## DE WOUDGEEST





130-

WILLY VANDERSTEEN

# DE WOUDGEEST

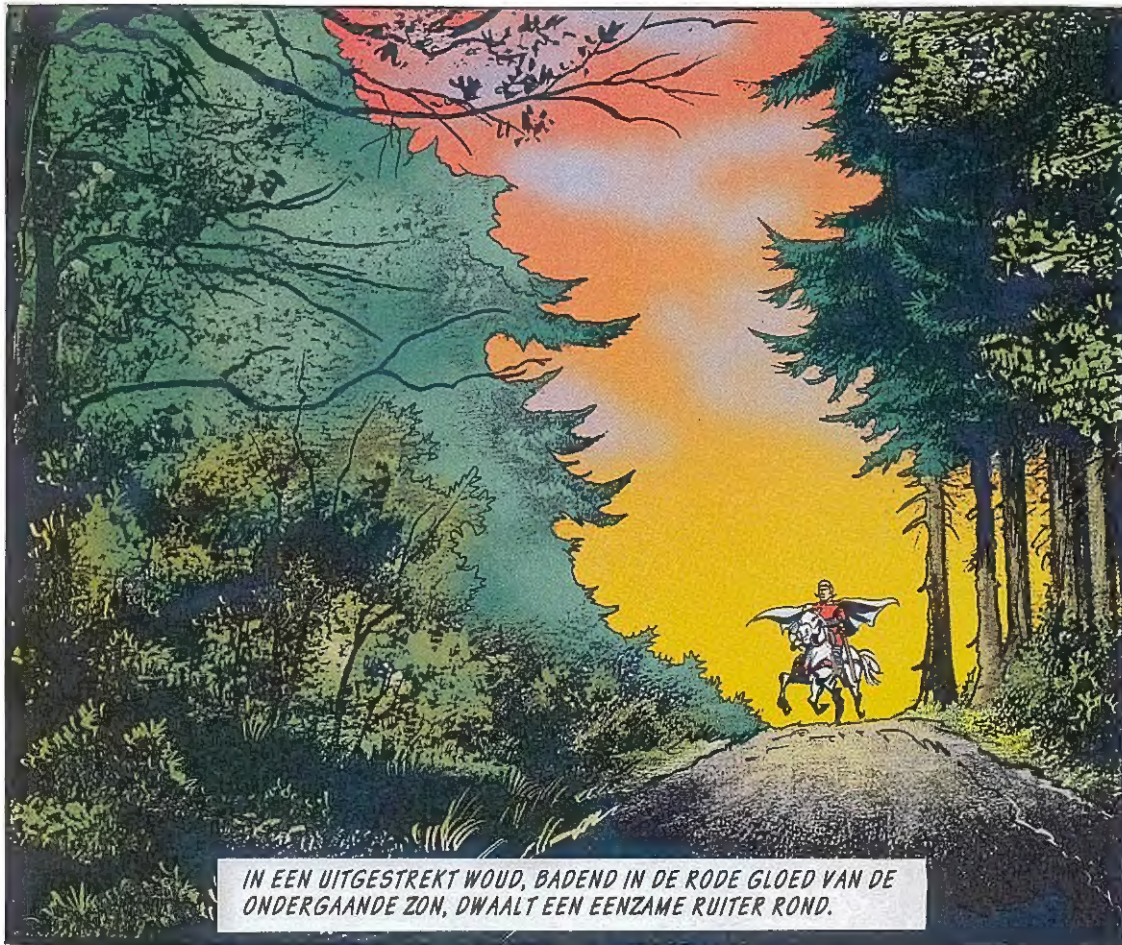


Tekst en tekeningen: Karel Biddeloo  
Kleur: Hannelore Vantieghem



Standaard Uitgeverij  
Antwerpen





IN EEN UITGESTREKT WOOD, BADEND IN DE RODE GLOED VAN DE ONDERGAANDE ZON, DWAALT EEN EENZAME RUITER ROND.

*Ik ben  
hopeloos ver-  
dwaald en het  
zal spoedig  
donker  
zijn!*



*Ik zal eens  
in een boom  
klimmen zodat  
ik de omgeving  
kan overzien!*

1



BEHENDIG KLIMT DE  
RIDDER NAAR DE TOP  
VAN EEN HOGE BOOM...



... MAAR ALS HIJ EEN-  
MAAL BOVEN IS, SLAAKT  
HIJ EEN KREET VAN VER-  
RASSING!

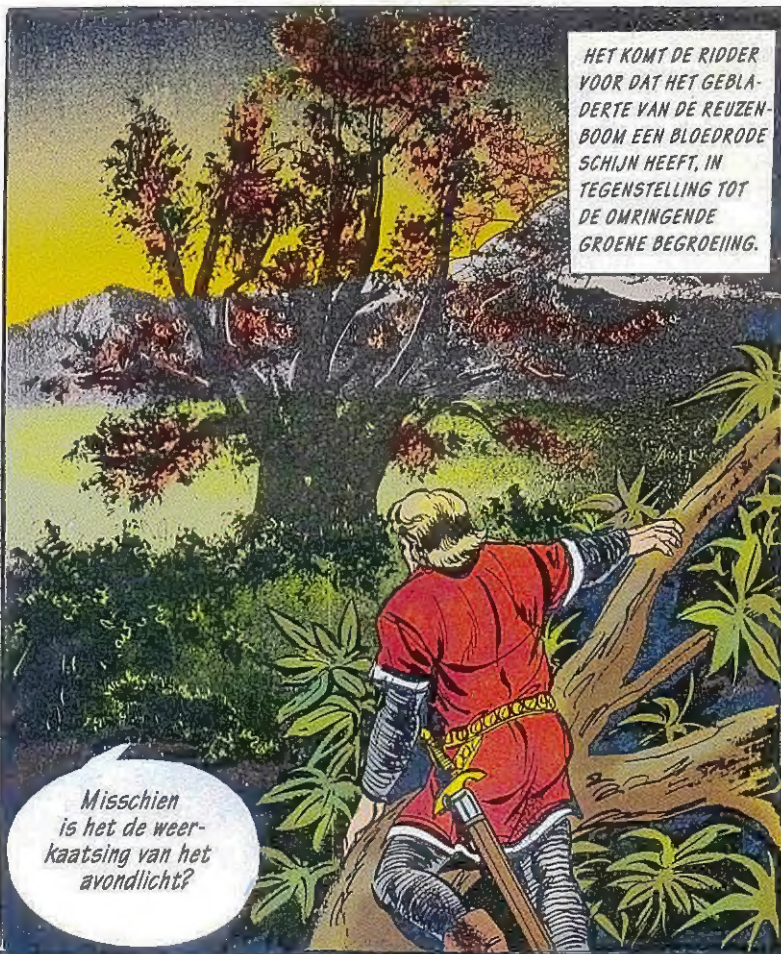


HOOG BOVEN DE OMRINGENDE BOOM-  
TOPPEN...

... BEMERKT JOHAN EEN KOLOSSALE WOOD-  
REUS, DIE DE AVONDHEMEL MET ZIJN ENORME  
TAKKEN LIJKT TE VERDUISTEREN!

2





HET KOMT DE RIDDER  
VOOR DAT HET GEBLA-  
DERTE VAN DE REUZEN-  
BOOM EEN BLOEDRODE  
SCHIJN HEEFT, IN  
TEGENSTELLING TOT  
DE OMRINGENDE  
GROENE BEGROEIING.

Misschien  
is het de weer-  
kaatsing van het  
avondlicht?

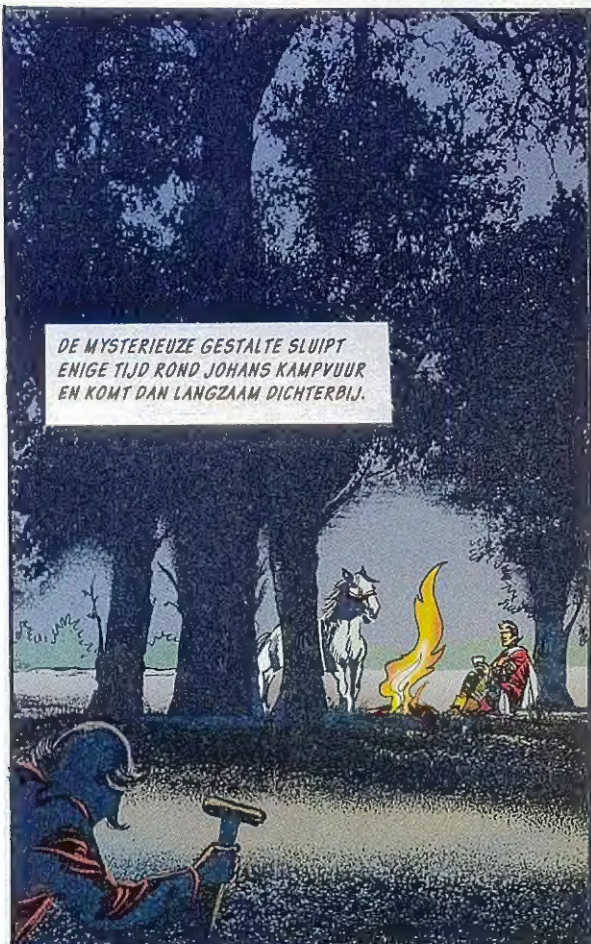


Dat moet  
ik morgen ter  
plaatse onderzoeken!  
In afwachting zal ik  
hier de nacht door-  
brengen bij een  
kampvuur.



MAAR BENEDEN  
IN HET STRUIK-  
GEWAS...

3



DE MYSTERIEUZE GESTALTE SLUIPT  
ENIGE TIJD ROND JOHANS KAMPVUUR  
EN KOMT DAN LANGZAAM DICHTERBIJ.



MAAR JOHANS PAARD  
HINNIKT ZACHT OM ZIJN  
MEESTER VOOR  
MOGELIJK ONRAAD  
TE WAARSCHUWEN!



Ik ben hier  
niet alleen! Ik  
zal eens uitzoeken  
met wie ik te  
maken heb!



JOHAN STAAT OP EN  
VERWIJDERT ZICH MET  
RUSTIGE PASSEN VAN  
HET KAMPVUUR.

4





Wel, waar  
is de ridder gebleven?  
Daarnet zag ik hem  
hier nog voorbij-  
komen!



Halt, heerschap!  
Geen stap verder!



Wie ben je  
en waarom sluip je rond  
mijn kampvuur?



Mijn naam is Hieak!  
Ik ben een gebochelde  
kluizenaar en leef terug-  
getrokken in dit  
woud.

Slechts  
weinig reizigers  
wagen zich in dit gebied...  
Uit nieuwsgierigheid  
wilde ik u benaderen...



... En u tevens  
waarschuwen!  
Blijf weg van de  
REÜZENBOOM!



Ik heb die  
enorme woudreus  
reeds opgemerkt. Waarom  
zou hij een gevaar  
betekenen?



Omdat  
er een  
boosaardige  
macht in hem  
huist!

Een macht die  
geen indringers duldt...  
GRAPAK, de WOUDGEEST!



Ik wil die reuzenboom van nabij bekijken, Hieak! Waarom zou hij voor mij gevaarlijk zijn en voor jou niet?

Omdat GRAPAK mij aanvaardt in zijn omgeving, want net als hij ben ik een EENZAAT!

HIEROP VERDWIJNT HIEAK IJLINGS TUSSEN DE BOMEN.

Een goede raad... verlaat het woud, of de wraak van de woudgeest zal je treffen!

Wat een zonderlinge kerel! Maar ik zie zijn waarschuwing slechts als bijgeloof. Morgenochtend sta ik oog in oog met Grapak, de reuzenboom!

7

DE VOLGENDE DAG IS DE RODE RIDDER AL BIJ HET EERSTE OCHTENDGLOREN OP WEG NAAR GRAPAK, DE REUZENBOOM...

... EN OOK BENEDEK, EEN HOUTHAKKER, GAAT DEZELFDE RICHTING UIT.

Marlyna!  
Waar ben je toch?  
Kom hier!!!

AAN DE VOET VAN GRAPAKS STAM BEMERKT BENEDEK IETS HERKENBAARS...

Hel en verdoemenis!  
De muts van mijn dochttertje!!!



GRAPAK, ELLENDIG  
MONSTER! Je hebt  
mijn dochtertje  
opgeslokt!



IN DE STAM VAN DE REUZENBOOM GAAT EEN UITSTULPING LANGZAAM OPEN EN EEN BLOEDDOORLOPEN OOG VERSCHIJNT!



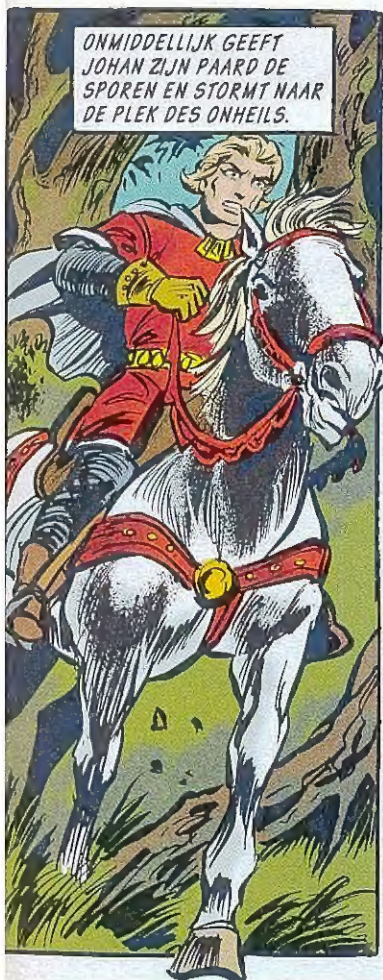
Maar zowaar  
ik leef, zweer ik je...  
dat ik je aan  
stukken hak!



UIT ALLE MACHT  
ZWAAIT DE RAZENDE  
HOUTHAKKER ZIJN  
BIJL...



Allemachtig!  
Hoorde ik daar hulp-  
geroep?

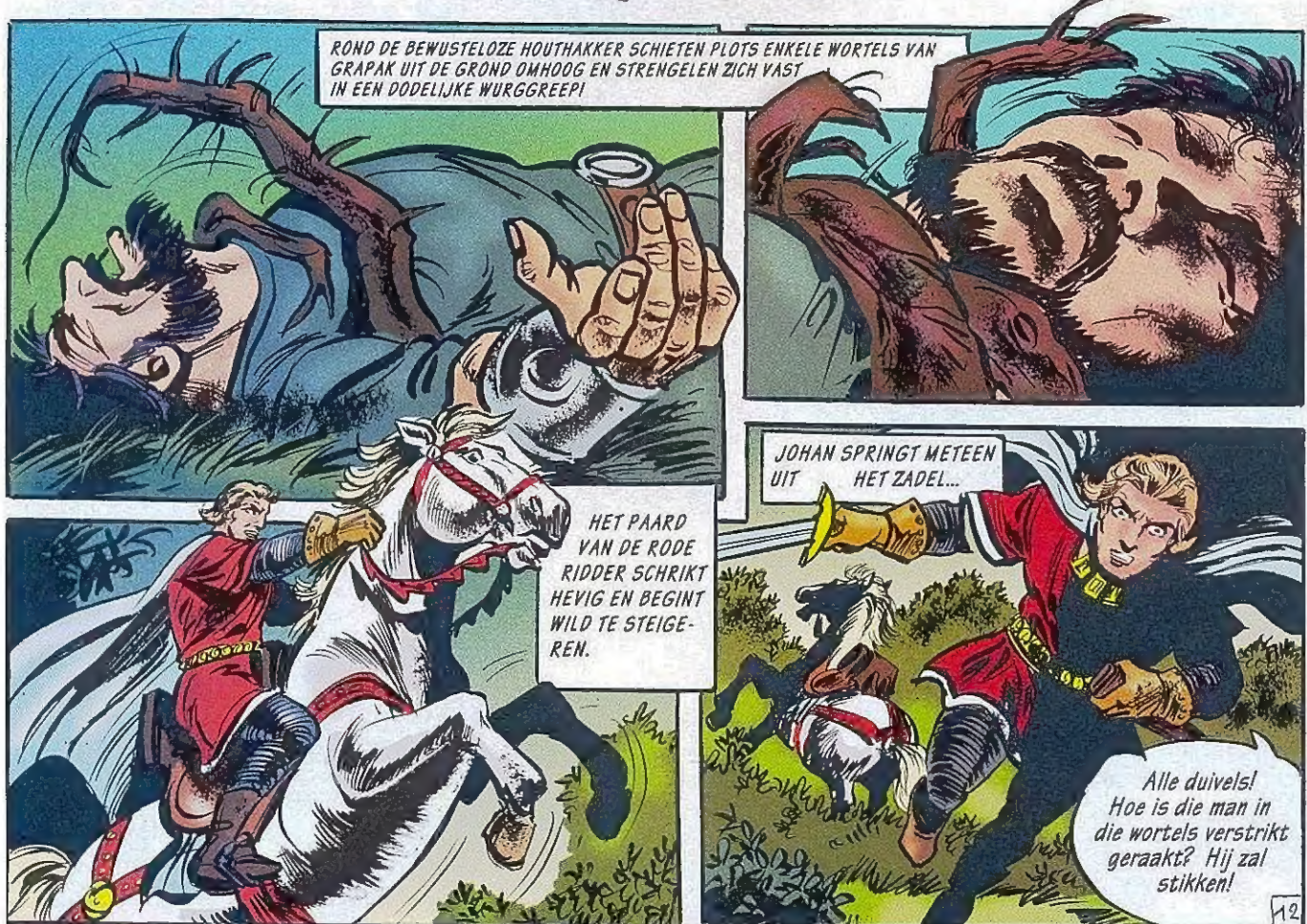


ONMIDDELIJK GEEFT  
JOHAN ZIJN PAARD DE  
SPOREN EN STORMT NAAR  
DE PLEK DES ONHEILS.



EER DE HOUTHAK-  
KER OPNIEUW KAN  
TOESLAAN, ZWIEPT  
EEN ZWARE TAK  
OMHOOG EN...









*Ik moet hem meteen bevrijden, maar die taaie wortels zitten muurvast!*



**JOHANS ZWAARD ZOEFT DOOR DE LUCHT...**



*Gelukkig kan ik Grapaks wortels doorhakken! Als die man nog maar niet gestikt is!*



**EEN EIND VERDER IN DE STRUIKEN...**

**...VOLGT HIEAK AANDACHTIG HET GEBEUREN.**

13



*Zol Die wortels hebben hun bekomst, maar deze man is er erg aan toe!*



*... Heet Benedek... Houthakkersdorp... enkele mijlen... zuidelijk van hier! Daar woon ik... zal er hulp krijgen!*



*Dank je, ridder! Maar helaas... mijn dochtertje Marlyna...*

*Niet wanhopen, Benedek! Ik keer nog terug om haar te zoeken!*



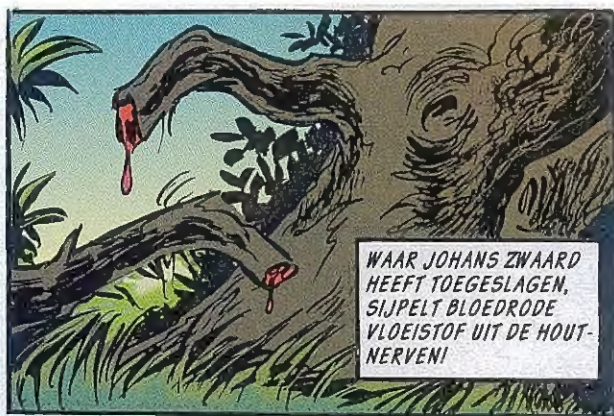
**ZODRA JOHAN MET DE GEWONDE MAN UIT HET ZICHT IS, KOMT HIEAK BEHOEDZAAM TEVOORSCHIJN.**

14





DE GEHEIMZINNIGE BULTENAAR  
HAAST ZICH NAAR DE ENORME  
STAM VAN GRAPAK.



WAAR JOHANS ZWAARD  
HEEFT TOEGESLAGEN,  
SIJPELT BLOEDRODE  
VLOEISTOF UIT DE HOUT-  
NERVEN!



Dat betekent  
NIETS voor jou, Grapak!  
Die onbelangrijke wonden  
zullen gauw geheeld  
zijn, je macht ver-  
mindert niet!

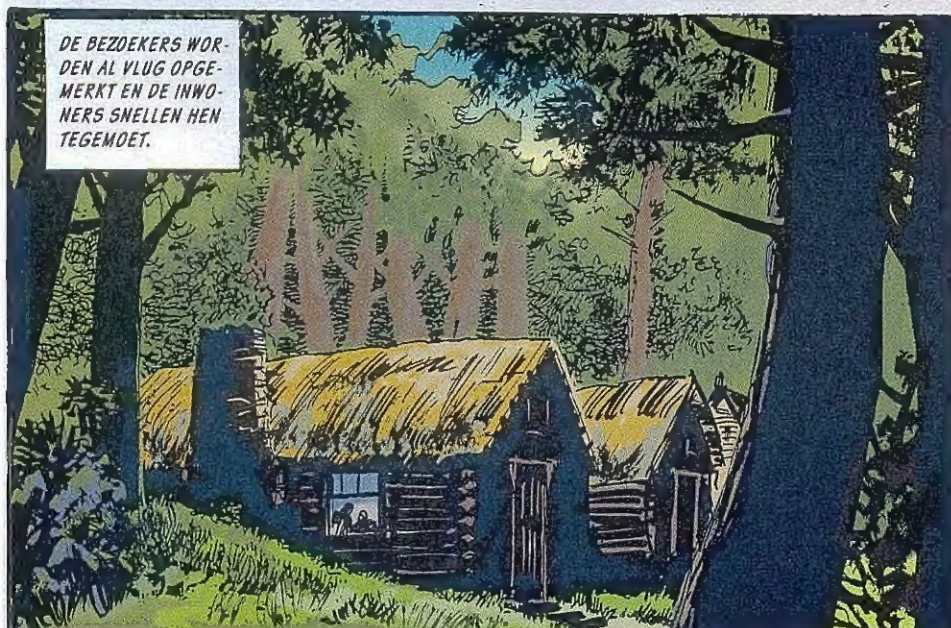


Maar de ridder en  
de houthakker zullen  
vreselijk boeten voor  
hun wandaden!



ONDERTUSSEN...

Ginds... hutten  
tussen de bomen...  
Dat moet het hout-  
hakkersdorp  
zijn!



DE BEZOEKERS WOR-  
DEN AL VLUG OPGE-  
MERKT EN DE INWO-  
NERS SNELLEN HEN  
TEGEMOET.



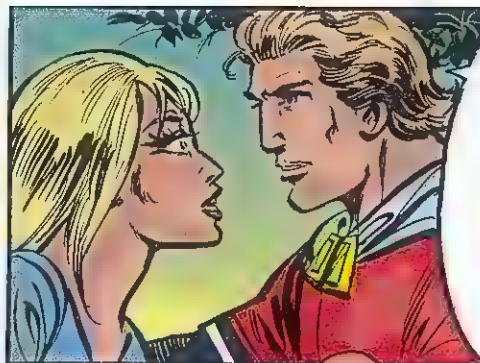
IRINA, DE VROUW  
VAN BENEDEK,  
KOMT HAASTIG  
TOEGELOPEN...

Benedek!  
Wat is je over-  
komen? Is  
Marlyna...  
Hemel! Hij  
valt uit het  
zadel!



BENEDEK WORDT  
OP EEN DRAAG-  
BERRIE WEGGE-  
BRACHT.

Heilige Maagd,  
sta me bij! Benedek  
is zwaargewond! Laat  
hem niet sterven!



Wees gerust,  
Irina! Je man is  
niet in levensge-  
vaar. Al wat hij  
nodig heeft is  
verzorging en  
enkele dagen  
rust! En  
inmiddels...

Ik ben Zarin,  
de dorpsoudstet!

Als ik je alles  
verteld heb over  
de geschiedenis  
van Grapak,  
zul je wel  
verstandig  
worden en  
uit de buurt  
van de  
reuzenboom  
blijven!

De omgeving  
van Grapak is  
verboden gebied,  
ridder!

... zal ik bij  
Grapak op onder-  
zoek gaan om een  
spoor van Marlyna  
te vinden. Ze kan  
niet zomaar  
verdwenen zijn!



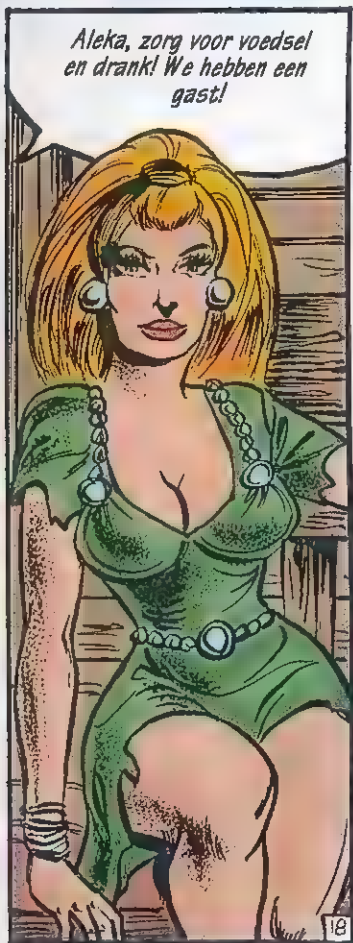
Kom mee naar  
mijn blokhut, daar kun-  
nen we ongestoord praten!  
Ik leef er alleen  
met...

We zijn je  
erg dankbaar omdat  
je Benedek hebt gered,  
ridder. Ik bied je  
onze gastvrijheid  
aan!

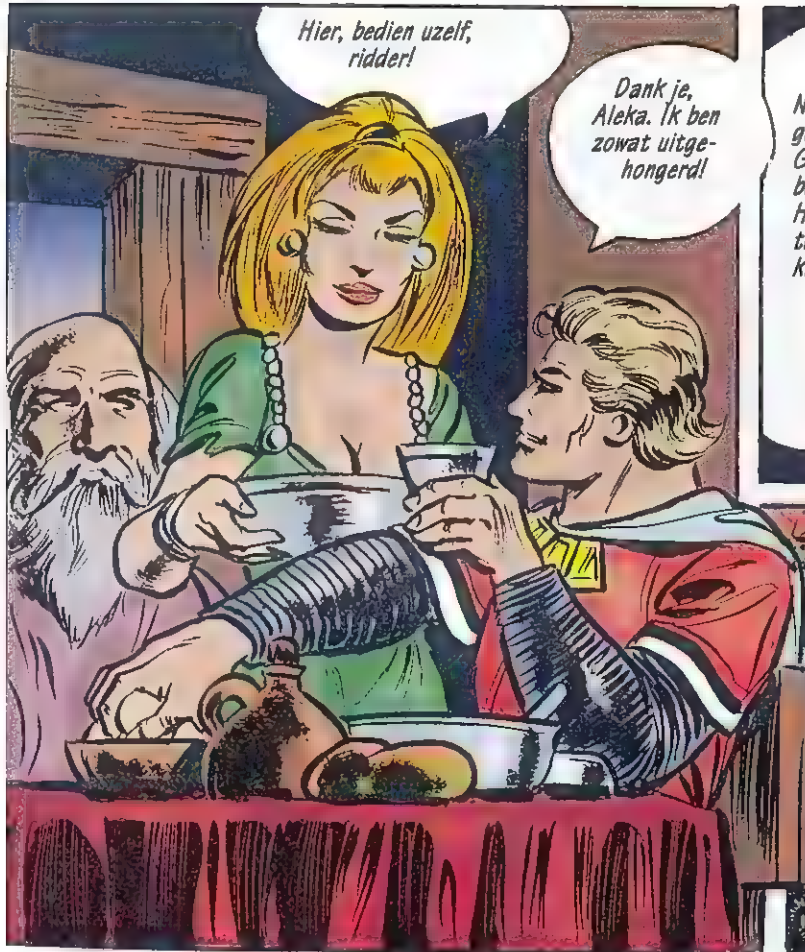
Dank je,  
Zarin! Die  
neem ik graag  
aan!

Aleka, zorg voor voedsel  
en drank! We hebben een  
gast!

... mijn dochter Aleka,  
sinds mijn vrouw overleden  
is.







Hier, bedien uzelf, ridder!

Dank je, Aleka. Ik ben zowat uitgehongerd!

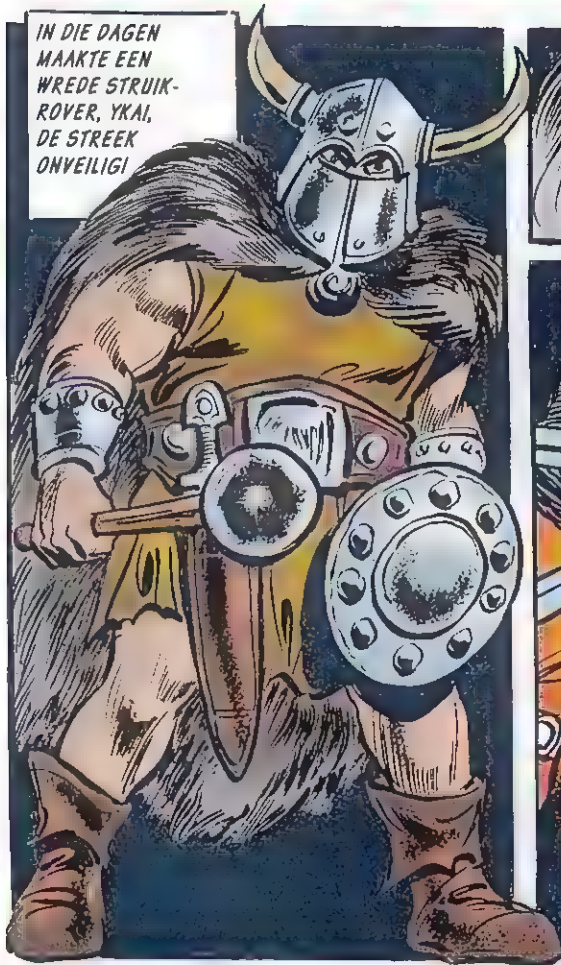


Nu zal ik je de geschiedenis van Grapak, de reuzenboom, vertellen! Heel lang geleden, toen ik nog een kind was...

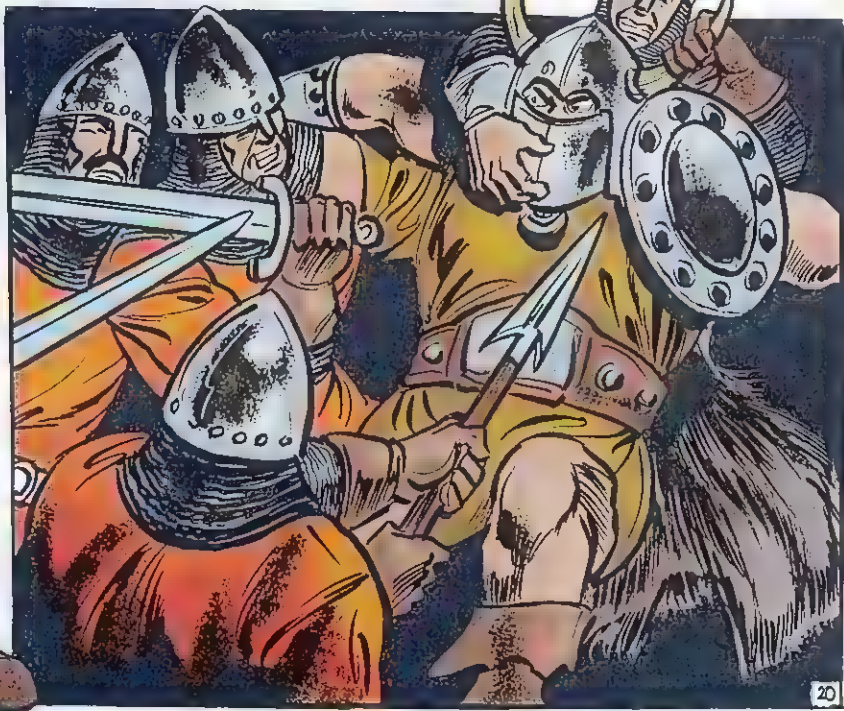


... SPEELDE ZICH EEN DRAMA AF BIJ DE KONING VAN HET WOUD!

IN DIE DAGEN  
MAAKTE EEN  
WREDE STRUIK-  
ROVER, YKAI,  
DE STREEK  
ONVEILIG!



Ykai folterde zijn slachtoffers dood nadat hij hen beroofd had. Jarelang bleef hij buiten schot. Maar de soldaten van de koning jaagden hem op en uiteindelijk viel de duivelse bandiet in hun handen.







De soldeniers wilden Ykai ontmaskeren maar ze kregen zijn helm niet los, hoe hard ze er ook aan trokken!



Zonderling!  
En wat gebeurde er verder met de struikrover?

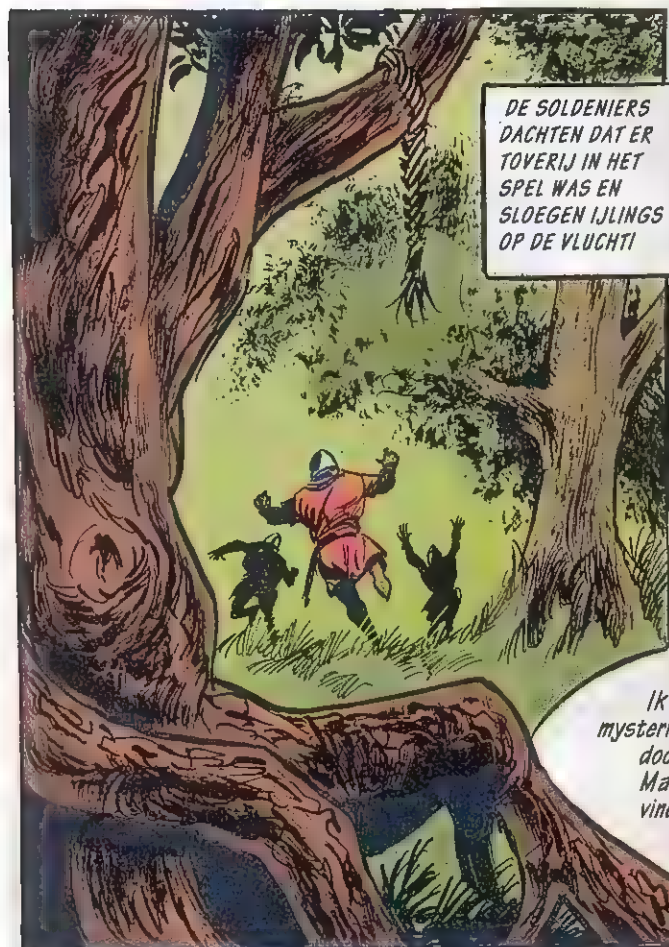
HIJ WERD ONDERSTEDOVEN GEHANGEN AAN EEN DER TAKKEN VAN DE MACHTIGE GRAPAK, OM ZO EEN ELLENDIGE DOOD TE STERVEN!



MAAR TOEN DE SOLDENIERS DE VOLGENDE DAG TERUGKEERDEN, BLEEK HET LICHAAM VAN YKAI VERDWENEN!



21



DE SOLDENIERS DACHTEN DAT ER TOVERIJ IN HET SPEL WAS EN SLOEGEN IJLINGS OP DE VLUCHT!



Sindsdien is de omgeving van de woudreus een onheilsplek. Er rust een vloek op de boom! Geen enkele vogel nestelt in zijn takken en zijn bladeren hebben de kleur van bloed! Door haar nieuwsgierigheid is de kleine Marlyna verdwenen. Ben je nu nog altijd van plan om Grapak te onderzoeken, ridder?



Ik wil het mysterie van Grapak doorgronden en Marlyna terugvinden, Zarin!



Je moed is groot, ridder. Ik zal je vergezellen!

22



Aleka! Ik verbied je om...

We leven al jaren in angst voor Grapak! Het wordt tijd dat we die onheilsplek eens grondig onderzoeken. Ik blijf bij mijn besluit, vader!

Je bent koppig, zoals je moeder! Eigenwijs! Bedenk hoe het Benedek verging! Zonder de Rode Ridder hadden de wortels van Grapak hem gewurgd! Wil je dat de reuzenboom zich tegen jou keert?

Jullie gaan Marlyna zoeken! Wat jammer dat ik niet mee kan!

Marlyna betekent alles voor ons, ridder! Moge de hemel geven dat jullie haar terugvinden! We zullen je er eeuwig dankbaar voor zijn!

Ik zal geen enkel gevaar uit de weg gaan om haar terug te vinden, Irina!

Ik wil Aleka niet in gevaar brengen, Zarin! Maar misschien kan zij op de uitkijk staan en jullie waarschuwen als mij iets overkomt. Laten we eerst Benedek op de hoogte brengen!

HIERNA BEGEVEN JOHAN EN ALEKA ZICH OP WEG NAAR GRAPAK, DE REUZENBOOM.

Kun je goed met een boog omgaan, Aleka?

Ik leerde er van kindsbeen af mee jagen, Johan!

MAAR IN HET STRUIKGEWAS DUIKT HET WOEDEND GRIJZENDE HOOFD VAN HIEAK OPI



Wat hebben die twee hier te zoeken?

WANNEER JOHAN EN ALEKA BIJ GRAPAK AANKOMEN...

De paarden willen niet meer verder! De nabijheid van de boom maakt hen onrustig!

Ik moet absoluut weten wat ze van plan zijn en zal hen geen moment uit het oog verliezen!

Dat overkwam mij ook toen ik Benedek te hulp snelde!

We binden de paarden vast en gaan te voet verder!

25

Laten we onze voorzorgen nemen, Johan! Ik ga iets proberen!

Wat ben je van plan, Aleka?

Ik wil eens zien hoe Grapak hierop zal reageren!

HET VOLGENDE OGENBLIK BOORT EEN PIJL ZICH MET EEN DOFFE KLAP IN DE STAM VAN DE WOUDEURS.

26





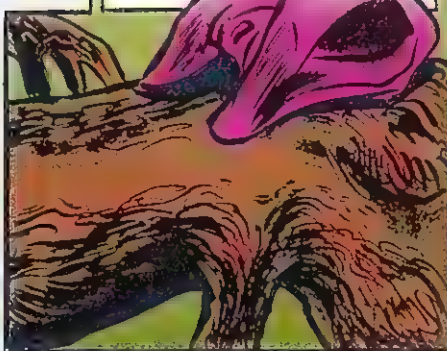
ER GEBEURT NIETS  
ABNORMAALS. JOHAN EN  
ALEKA KOMEN NADERBIJ...



Kijk, hier bevrijdde  
ik Benedek uit  
de wortels  
waarin  
hij  
verstrikt was  
geraakt!



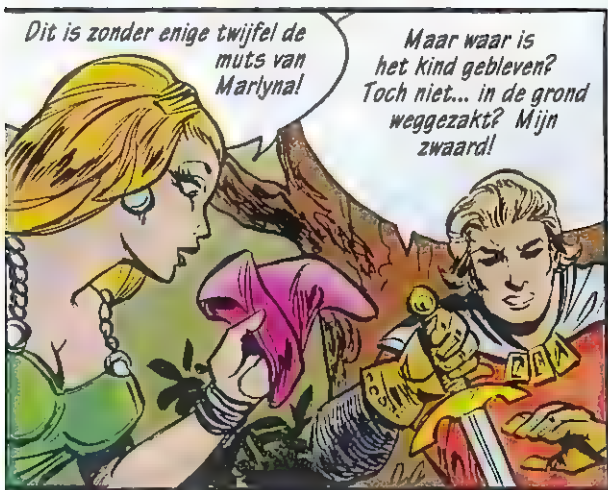
Zie je dat,  
Aleka? We heb-  
ben een spoor!



OP EEN NABIJE TAK HEEFT  
JOHAN EEN KINDERMUTS  
BEMERKT.

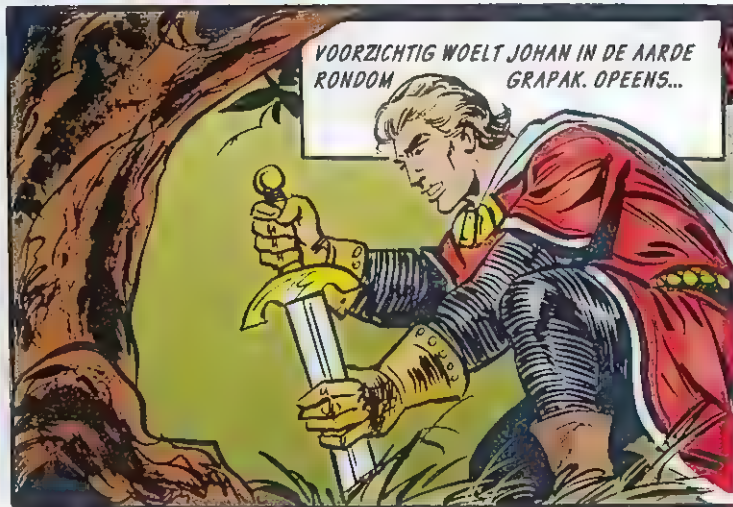


Hoe heb ik die  
muts over het hoofd  
kunnen zien? Dit loopt  
verkeerd af!



Dit is zonder enige twijfel de  
muts van  
Marlynal

Maar waar is  
het kind gebleven?  
Toch niet... in de grond  
weggezakt? Mijn  
zwaard!



VOORZICHTIG WOELT JOHAN IN DE AARDE  
RONDOM GRAPAK. OPEENS...

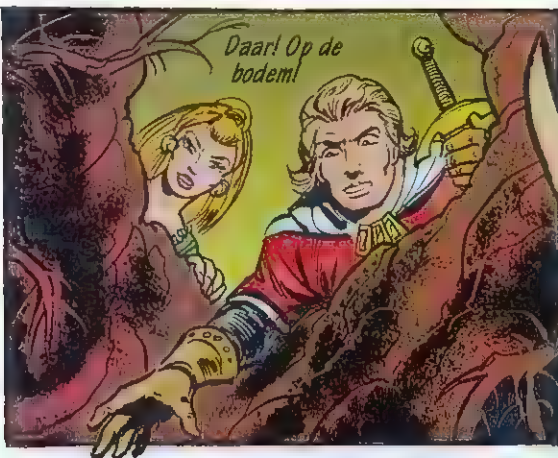


Aleka, ik stoot op  
iets hards... het lijkt  
wel metaal! Help me even  
met uitgraven!



Vervloekt!  
Ze graven op de verboden plek!  
En... ze hebben iets gevonden!





Daar! Op de bodem!



De verroeste helm van een krijger!

De helm van Ykai, de struikrover!



Kijk, aan de binnenkant zitten haakjes! Met een leren riempje kon Ykai de helm op zijn hoofd vastbinden!

En zo vermijden om herkend te worden!



Ze weten te veel! Het wordt tijd om de speciale eigenschap van mijn kruk uit te testen!

29

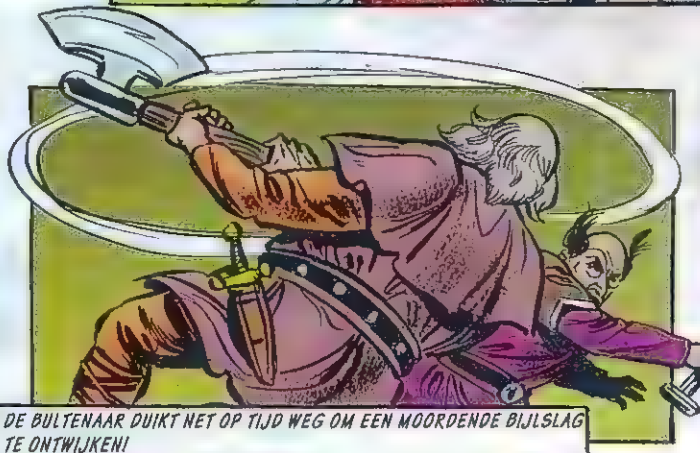


Werd Ykai hier misschien begraven, aan de voet van Grapak? Maar waar is zijn gebeente dan?

GERUISLOOS HAALT HIEAK EEN VLIJMSCHERPE KLING UIT DE KRUK TEVOORSCHIJN...



WAN-NEER HIEAK WIL TOESLAAN, VOELT HIJ OPEENS EEN DREIGEND GEVAAR...



DE BULTENAAR DUKT NET OP TIJD WEG OM EEN MOORDENDE BIJSLAG TE ONTWIJKEN!



Wat een geluk dat ik mijn dochter gevolgd ben, nietwaar, laffe sluipmoordenaar?

30





Wie mij te dicht nadert,  
moet het bekopen!  
Pak aan!



ZARIN WORDT AAN DE  
SCHOUDE GERAAKT EN  
LAAT ZIJN BIJL  
VALLEN.



ALS EEN  
HAZEWIND  
VLUCHT  
HIEAK HET  
WOUD IN.



Vader!  
Je bent gewond!  
Is het ernstig?

Ach, welnee...  
een schram, meer  
niet!

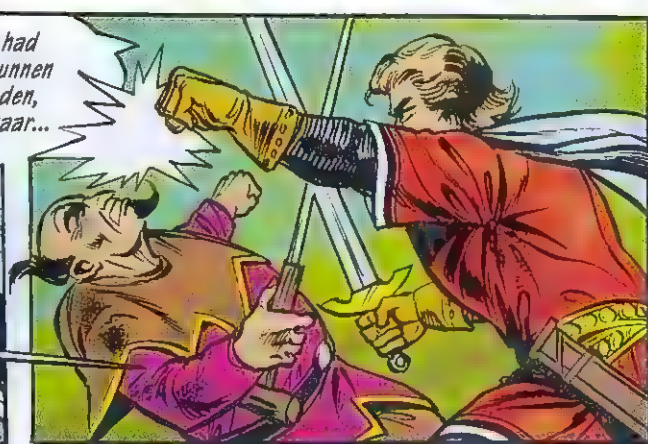


Halt, Hieak!  
Je hebt een en  
ander te  
verklaren!



Niemand houdt  
Hieak tegen! Dit is  
voor jou!

Mis,  
Hieak!



Ik had  
je kunnen  
doden,  
maar...



... je moet opbiechten!  
Waarom wou je Aleka en  
mij doden? Welk  
geheim verberg  
je?

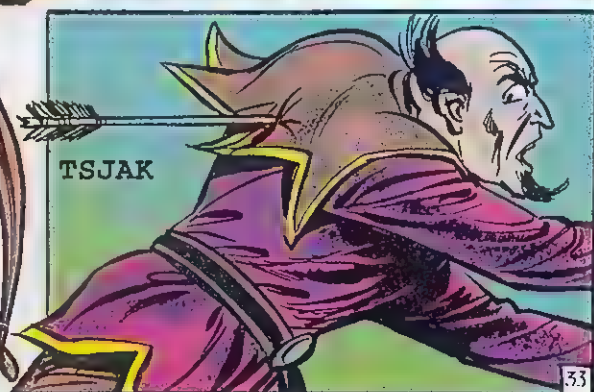
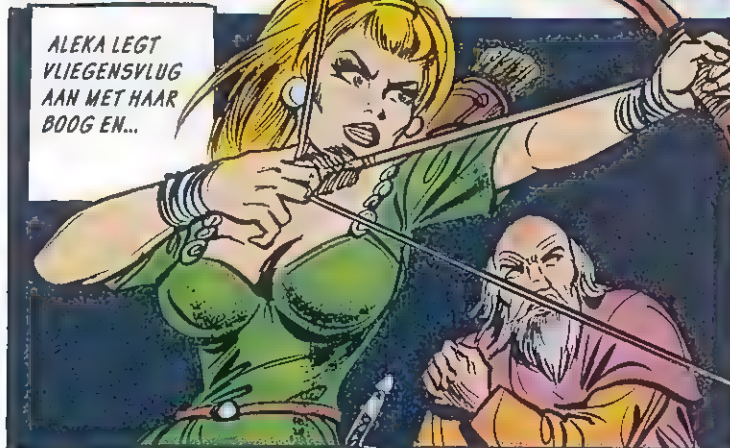
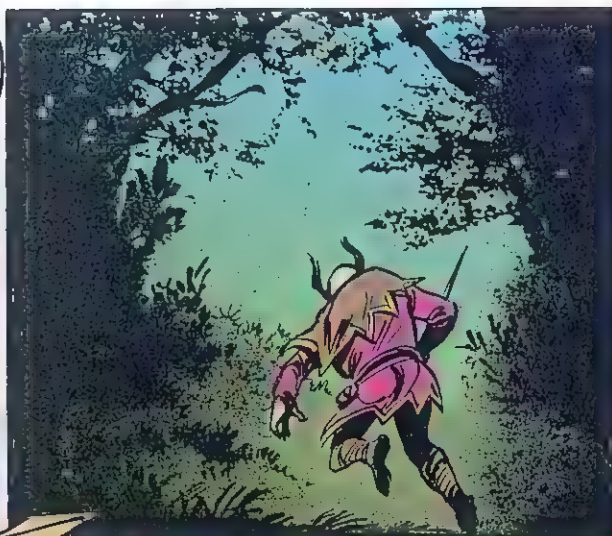


BLIKSEMSNEL GRIJPT HIEAK NAAR  
ZIJN BUIDEL...



... EN WERPT DE RODE RIDDER EEN HANDVOL  
WIT POEDER IN HET GELAAT.





33



JOHAN EN ZARIN KRIJGEN EEN VOORLOPIG VERBAND OM EN DE TERUGTOCHT WORDT AANGEVAT.

34



BIJ VALAVOND KOMT HET DRIETAL BIJ DE HOUTHAK-  
KERSNEDERZETTING AAN.

JOHAN LIJDT VEEL PIJN EN WORDT NAAR ZIJN KAMER  
GEBRACHT. DE ANDEREN VERGADEREN BIJ ZARIN.

Hopelijk  
geneest de ridder  
vlug! Hij is onze enige  
hoop om het mysterie  
van Grapak te  
ontsluieren!

Jouw moeder  
was een witte heks, Aleka!  
Ze wist alles over kruiden. Ik  
heb haar werkkamer onveranderd  
gelaten na haar dood... Daar bevin-  
den zich ook medicijnen,  
waaronder oogzalf!  
Kom mee!

35

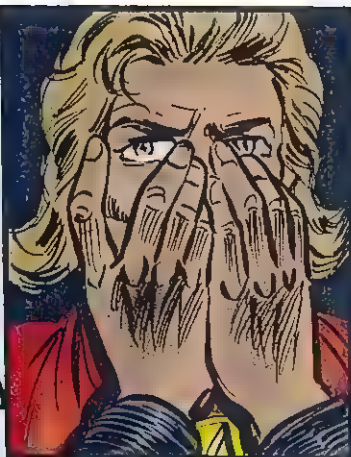
Die oogzalf diende  
om houthakkers die een  
spaander in het oog kregen,  
te verzorgen.

Dit is  
het kruikje met  
de zalf!

We zullen er Johans ogen mee behandelen  
en de ochtend afwachten.  
Daarna roep ik alle  
mannen bij elkaar  
voor een  
krijgsraad!



DE VOLGENDE OCHTEND KOMEN  
ZARIN EN ALEKA TERUG EN JOHANS  
OOGVERBAND WORDT  
WEGGENOMEN.



En, hoe voel je je, ridder?  
Kun je ons zien?



Ik heb geen pijn meer... maar  
ik zie jullie als door een mistig  
waas!



PLOTSELING  
WORDT ER  
AANGEKLOPT.

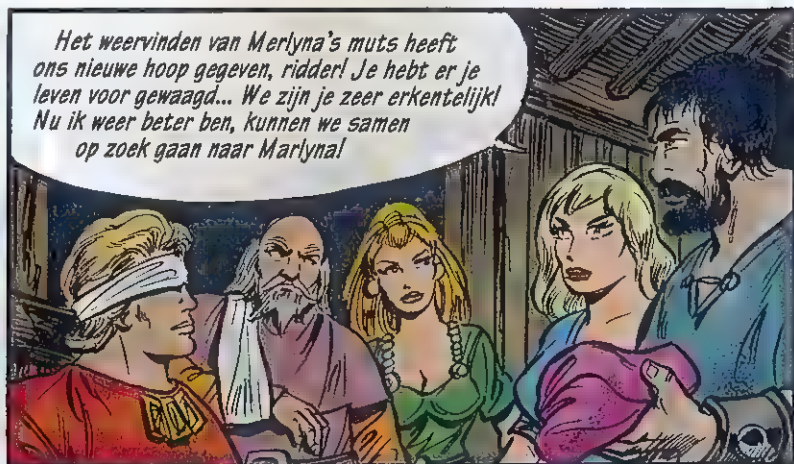


De genezing heeft  
meer tijd nodig! Leg een nieuw verband  
aan, Aleka! Inmiddels zullen we...

HET ZIJN BENEDEK  
EN ZIJN VROUW,  
IRINA.



Het weervinden van Merlyna's muts heeft  
ons nieuwe hoop gegeven, ridder! Je hebt er je  
leven voor gewaagd... We zijn je zeer erkentelijk!  
Nu ik weer beter ben, kunnen we samen  
op zoek gaan naar Marlyna!



Dat zullen we  
zeker doen, Benedek!  
Maar Hieak is de sleutel  
tot het mysterie van  
Grapak. Als we hem  
kunnen vinden is de  
oplossing nabij!




INMIDDELS...


Geen  
achtervolgers!  
Ik kan terugkeren  
naar Grapak!







VOORZICHTIG  
NADERT HIEAK DE  
KOLOSSALE WOUD-  
REUS EN...



... KRAKEND RICHTEN  
DIKKE WORTELTAK-  
KEN ZICH OP EN ONT-  
HULLEN DE INGANG  
VAN EEN ONDER-  
AARDS GEWELFI



BEHOEDZAAM DAALT  
HIEAK AF EN ACHTER  
HEM SLUIT DE INGANG  
ZICH WEER.



Hahaha! Wie zou mij  
hier komen zoeken? Wie  
vermoedt dat dit het  
schuilhol is van...



... YKAI,  
DE BERUCHTE  
STRUIKROVER, DIE  
IEDEREEN DOOD  
WAANT!  
HAHAHAHAHAHA!!!!





HIEROP TREKT HIEAK  
GRIJNZEND ZIJN TUNIEK  
UIT.



Een valse buiti!  
Die heeft  
Aleka's pijl  
opgevangen!

Deze handige  
list heeft me vroeger  
meer dan eens het hachje  
gered!



Hier bewaar ik ook de buit  
van mijn overvallen!

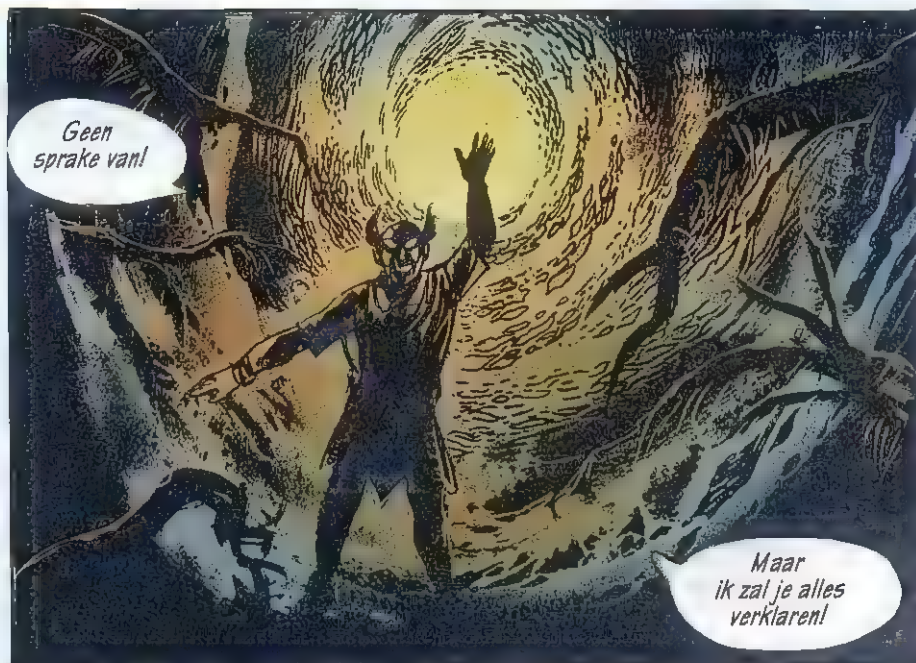


... EN... een geschenkje  
voor mijn gastheer,  
Grapak de  
woudreus!

Hoe maak je  
het, Marlyna?



Je bent een boze man!  
Ik wil terug naar  
mijn ouders!



Geen  
sprake van!

Maar  
ik zal je alles  
verklaren!



Want je zult het toch niet meer  
kunnen navertellen. Luister nu hoe ik,  
Ykai de struikrover, met Grapak een verbond  
sloot toen ik ondersteboven hing  
aan zijn takken, ten dode  
opgeschreven!

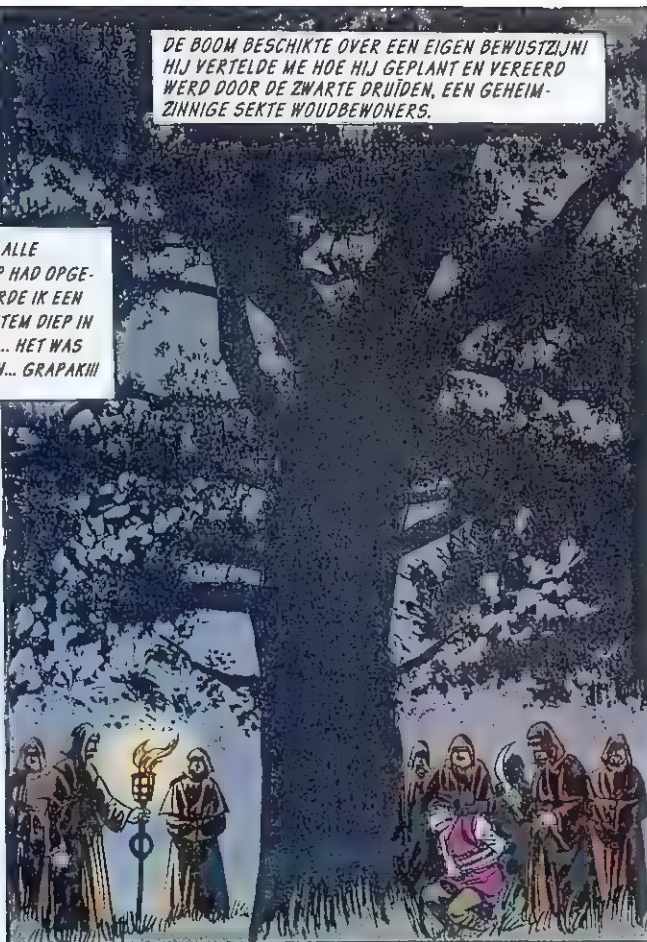






NET TOEN IK ALLE  
LEVENSHOOP HAD OPGE-  
GEVEN, HOORDE IK EEN  
ZWARE BASSTEM DIEP IN  
MIJN HOOFD... HET WAS  
DE STEM VAN... GRAPAK!!!

DE BOOM BESCHIKTE OVER EEN EIGEN BEWUSTZIJN!  
HIJ VERTELDE ME HOE HIJ GEPLANT EN VEREERD  
WERD DOOR DE ZWARTE DRUIDEN, EEN GEHEIM-  
ZINNIGE SEKTE WOUDBEWONERS.



DEZE SEKTE VOERDE  
WREDE RITUELEN UIT  
EN SCHRIKTE ER NIET  
VOOR TERUG OM  
MENSEN TE OFFEREN  
AAN HUN AFGOD,  
GRAPAKI



De wortels van Grapak voedden zich met mensenbloed,  
waardoor de boom bovennatuurlijke eigenschappen verkreeg!  
Grapak stelde mij voor om mijn leven te redden en  
mij in bescherming te nemen, als ik hem  
wilde dienen. Ik stemde toe!

OP SLAG WERDEN MIJN BOEIEN  
VERBROKEN EN IK STORTTE NEER...  
DE GROND OPENDE ZICH TUSSEN  
GRAPAKS WORTELS...



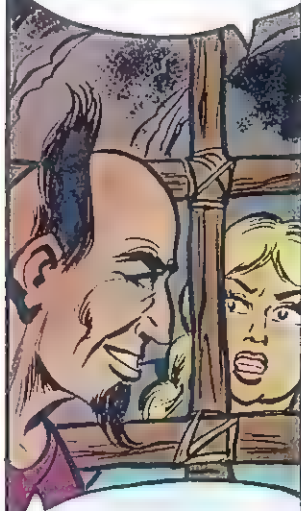
... EN IK BELANDDE  
HIER, IN DIT ONDER-  
AARDSE SCHUILHOL...  
BIJ MIJN VAL VER-  
LOOR IK ECHTER  
MIJN HELMI



Die werd onlangs  
door de Rode Ridder terug-  
gevonden! Maar mijn poeder heeft  
hem blind gemaakt. Van hem heb  
ik niets meer te vrezen! Wie jou hier  
komt zoeken zal het niet overleven,  
besef dat goed!



En wat verlangde  
Grapak van u, in ruil voor  
zijn bescherming?



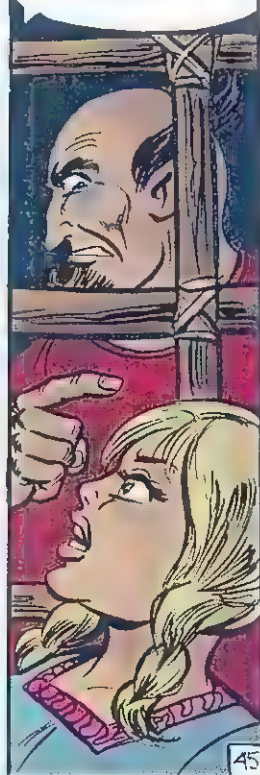
Slimme vraag!  
Grapak wilde mensen-  
bloed en hij had iemand  
nodig om levende mense-  
lijke prooien tot bij hem  
te brengen! Ik was daar-  
voor de geschikte man!



DUS LOKTE IK VERDWAALDE  
REIZIGERS IN DE VAL... IK  
WON HUN VERTROUWEN,  
SPEELDE VOOR GIDS...

... EN ZE EINDIGDEN IN DE  
WURGENTE TAKKEN VAN DE  
WOUDREUSI HUN BEZITTINGEN  
WAREN VOOR MIJ!

Genoeg daarover!  
Misschien krijgen we  
ongewenst bezoek.  
Ik ga de wacht  
houden!

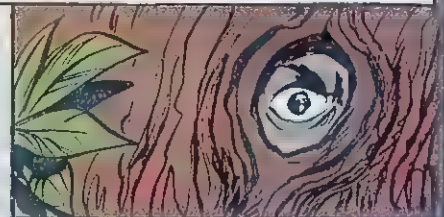
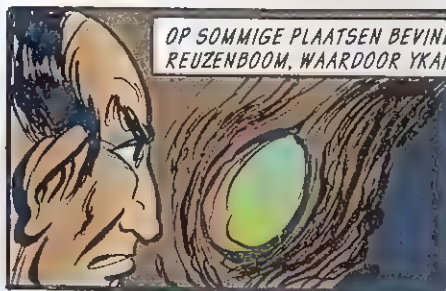


45

YKAI VERLAAT HET SCHUILHOL EN VOLGT EEN  
DOOLHOF VAN HOUTEN GANGEN EN TRAPPEN  
IN HET BINNENSTE VAN GRAPAK.



OP SOMMIGE PLAATSEN BEVINDEN ZICH OPENINGEN IN DE DIKKE BAST VAN DE  
REUZENBOOM, WAARDOR YKAI NAAR BUITEN KAN KIJKEN.

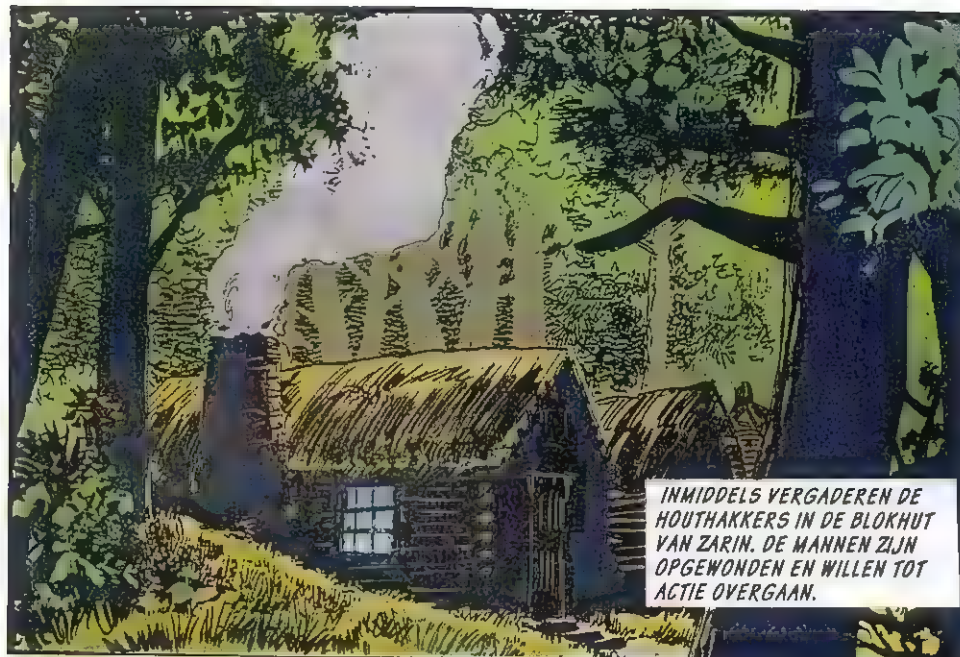


Zo kan ik elke vijand zien  
naderen! Wie nu bij de boom komt,  
tekent zijn doodvonnis!



46





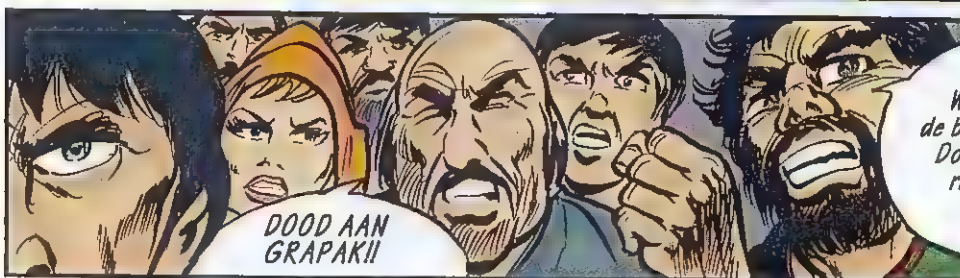
INMIDDELS VERGADEREN DE  
HOUTHAKKERS IN DE BLOKHUT  
VAN ZARIN. DE MANNEN ZIJN  
OPGEWONDEN EN WILLEN TOT  
ACTIE OVERGAAN.



Wat denk je,  
Johan?

Als we Marlyna  
levend willen terugvinden,  
mogen we geen tijd meer verlie-  
zen! Proberen jullie een spoor  
van Hieak te vinden.

Aleka en ik  
keren terug  
naar Grapak!  
Maar  
eerst...



DOOD AAN  
GRAPAK!!

We vallen  
de boom aan!  
Doe je mee,  
ridder?

ONDER EEN DOOD-  
SE STILTE MAAKT  
JOHAN ZIJN OOG-  
VERBAND LOS.

47

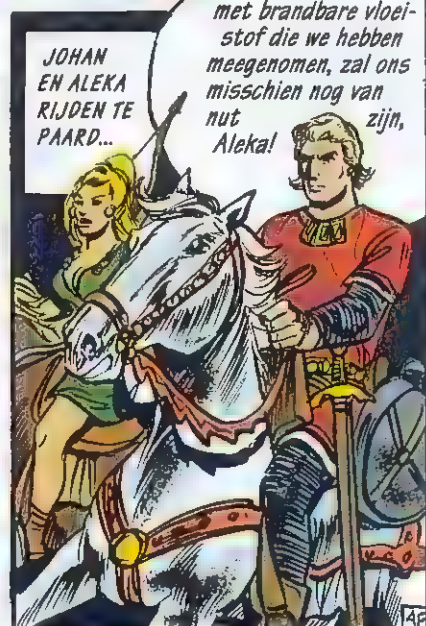


Hemel...  
Ik zie alles nog  
wazig! Maar  
dat moet ik  
verzwijgen!

Mijn gezichtsvermogen is hersteld, vrienden!  
Laten we onmiddellijk op weg gaan. Maar verlies elkaar  
niet uit het oog. Onze onderneming zal misschien levens  
kosten!



DADELIGK VER-  
SPREIDEN DE  
HOUTHAKKERS  
ZICH, ZWAARBWA-  
PEND, IN HET BOS.

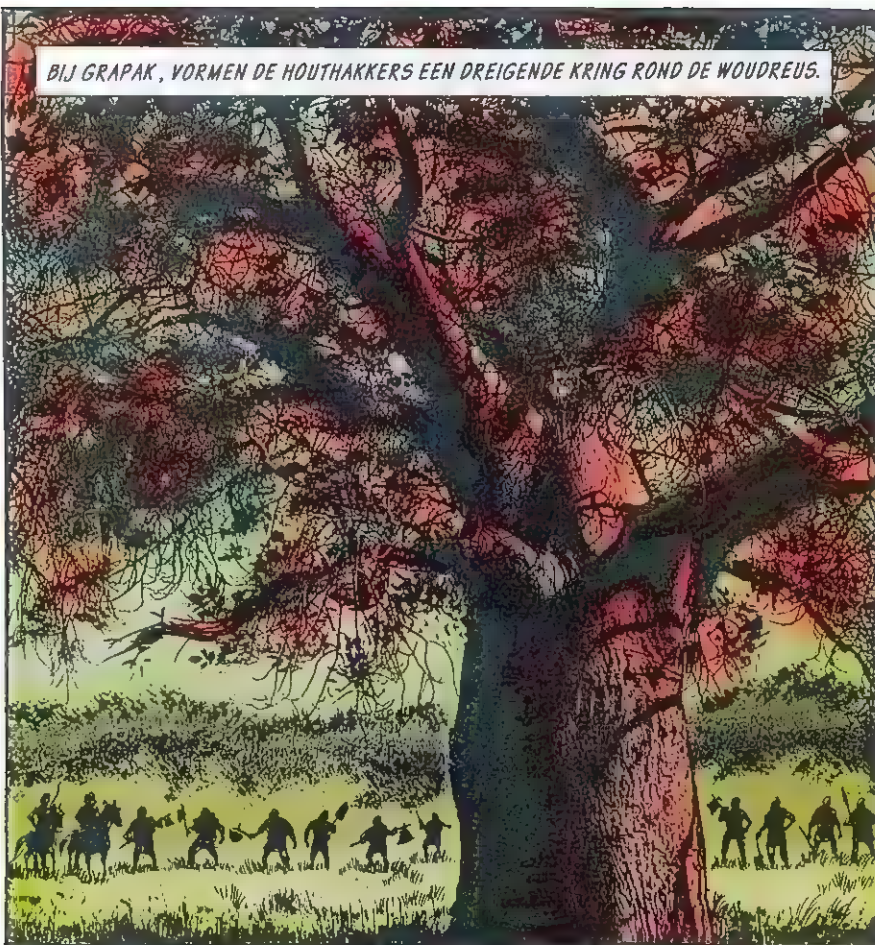


JOHAN  
EN ALEKA  
RIJDEN TE  
PAARD...

De kruik  
met brandbare vloe-  
stof die we hebben  
meegenomen, zal ons  
misschien nog van  
nut zijn,  
Aleka!



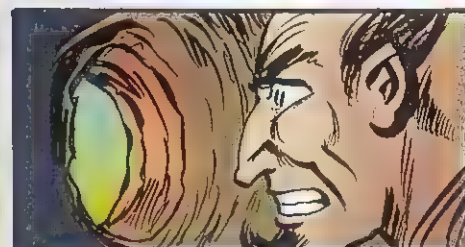
BIJ GRAPAK, VORMEN DE HOUTHAKKERS EEN DREIGENDE KRING ROND DE WOUDREUS.



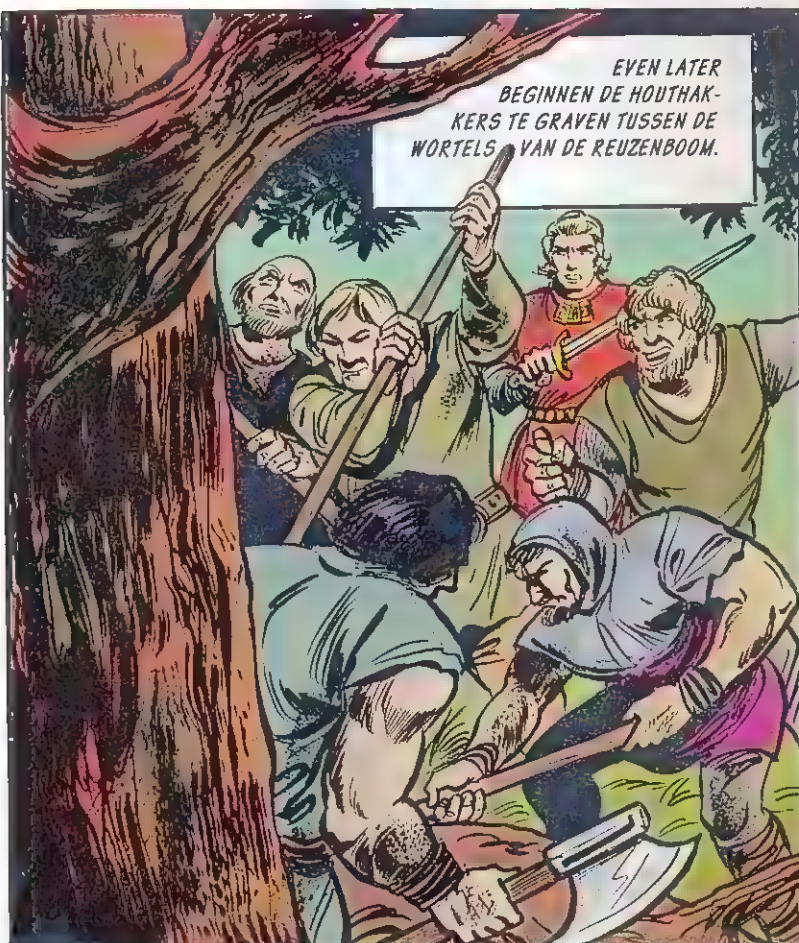
Blijf hier bij Zarin tot het tijd is om in te grijpen, Aleka!



VANUIT ZIJN UITKIJKPOST IN DE STAM VAN GRAPAK Slaat YKAI KNARSETANDEND VAN WOEDE DE HOUTHAKKERS GADE.



EVEN LATER  
BEGINNEN DE HOUTHAK-  
KERS TE GRAVEN TUSSEN DE  
WORTELS VAN DE REUZENBOOM.

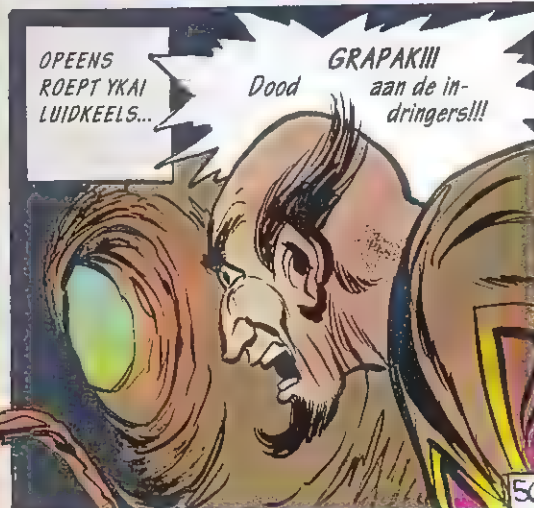


Hebben ze iets  
gevonden? Ik kan  
haast niet zien wat  
er gebeurt!



OPEENS  
ROEPT YKAI  
LUIDKEELS...

GRAPAK!!!  
Dood aan de in-  
dringers!!!





OP DAT MOMENT  
ONTDEKKEN DE  
HOUTHAKKERS DE  
ONDERGRONDSE  
SCHUIL-  
PLAATS...

Zie je  
dat? De Rode  
Ridder had  
gelijk!

PLOTSELING BREEKT  
DE HEL LOS!

BLINDELINGS  
STORMT  
JOHAN VOOR-  
UIT.

DE RIDDER HAKT ZICH EEN WEG DOOR OM-  
HOOGKRUIPENDE WORTELS NAAR  
DE SCHUILPLAATS...

... TERWIJL DE HOUTHAKKERS GRAPAKS TAKKEN TRACHTEN TE BEDWINGEN MET TOUWEN.

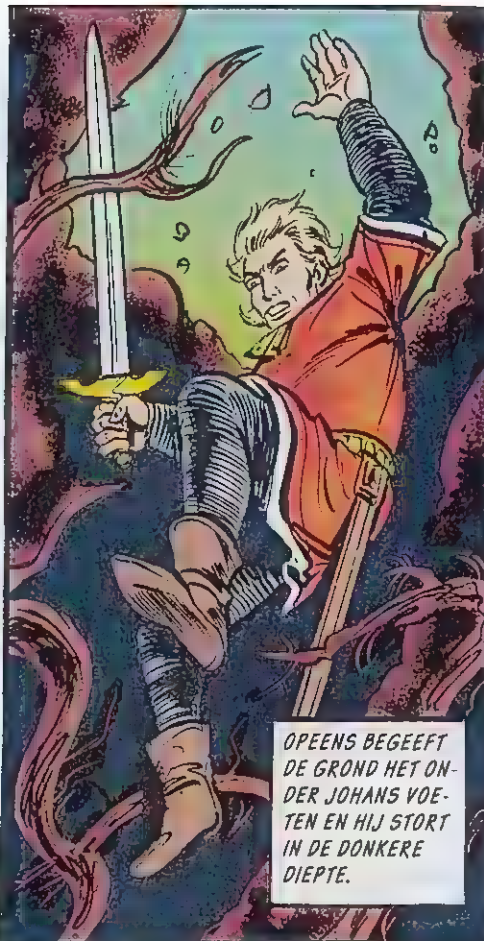
DE REUSACHTIGE  
BOOM SLINGERT ZIJN  
BELAGERS ECHTER  
VAN ZICH AFI

Dat loopt  
verkeerd af! We  
moeten terug-  
trekken!

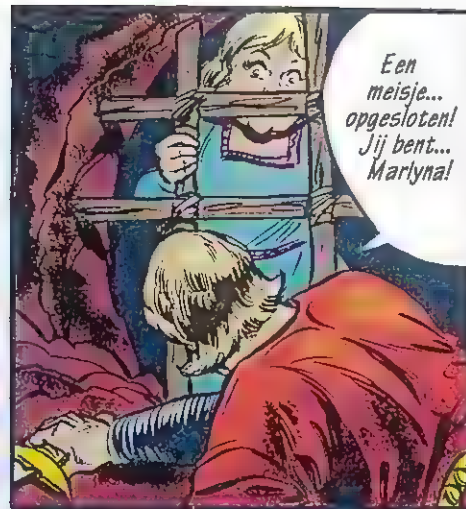
Nog niet,  
-vader!



ALEKA SNELT NAAR HET STRIJDTONEEL MET DE KRIJKBRANDBARE VLOEISTOF IN HAAR ARMEN.



OPEENS BEGEeft DE GROND HET ONDER JOHANS VOETEN EN HIJ STORT IN DE DONKERE DIEPTE.



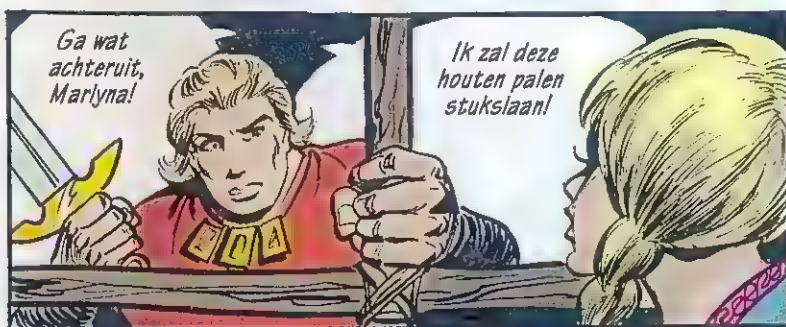
Een meisje... opgesloten! Jij bent... Marlyna!



MAAR EEN DIKKE WORTEL KRONKELT ZICH ROND BEEN...



MET ENKELE SLAGEN VAN ZIJN ZWAARD WEEt DE RIDDER ZICH TE BEVRIJDEN.

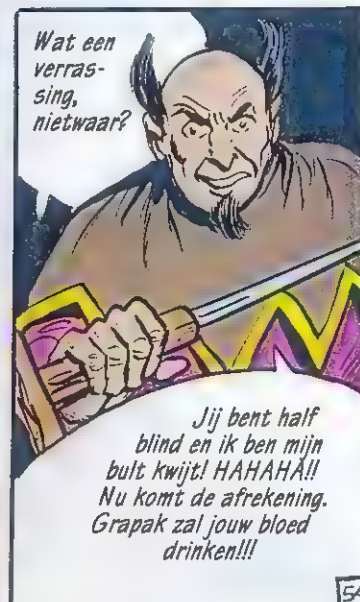


Ga wat achteruit, Marlyna!

Ik zal deze houten palen stukslaan!



Pas op, ridder! Achter jell!



Wat een verrassing, nietwaar?

Jij bent half blind en ik ben mijn bult kwijt! HAHAAH!! Nu komt de afrekening. Grapak zal jouw bloed drinken!!!



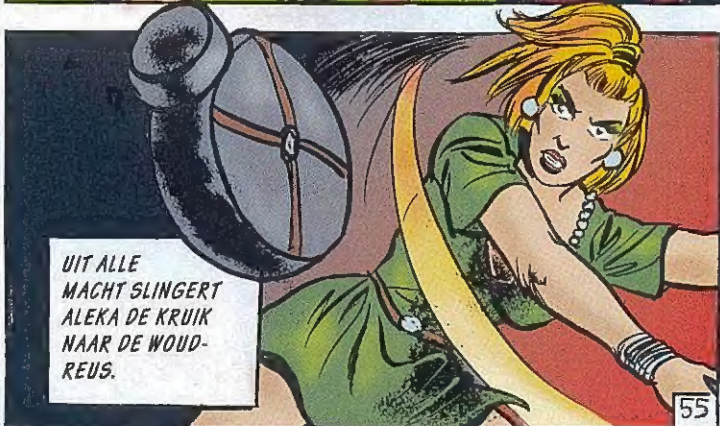
*Ik zie Hieak slechts als een wazige schim!  
Hopelijk kan ik zijn aanvallen afweren, zoniet is mijn lot  
en dat van Marlyna bezegeld!*



ONDER-  
TUSSEN...



*Blijf op veilige afstand,  
mannen! Hier komt een  
ver-  
rassing voor  
Grapak!*



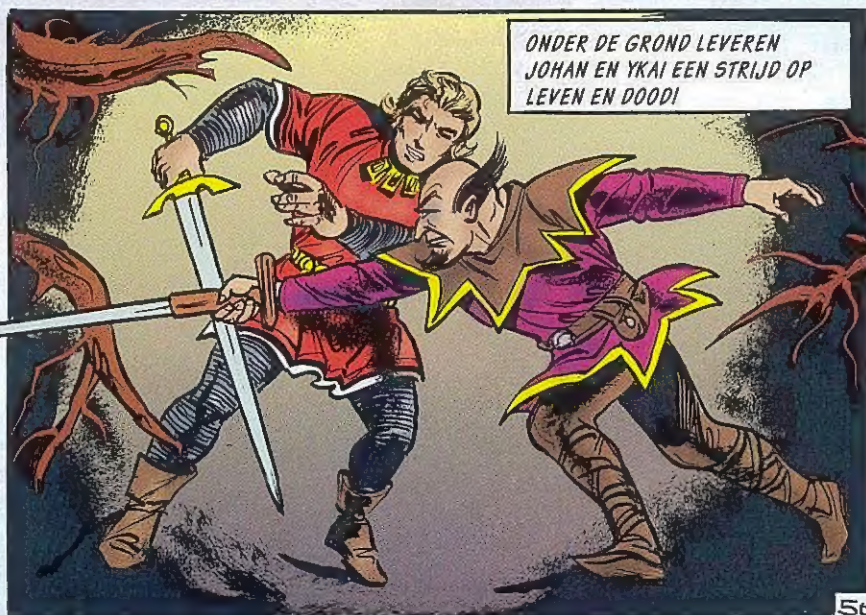
UIT ALLE  
MACHT SLINGERT  
ALEKA DE KRIJK  
NAAR DE WOU-  
REUS.

55

DE KRIJK SPAT IN STUKKEN UIITEEN EN  
DE INHOUD VERSPREIDT ZICH OGEN-  
BLIKKELIJK.



HIEROP NEEMT  
ALEKA EEN  
BRANDENDE PIJL  
EN LEGT AAN  
MET HAAR BOOG.



ONDER DE GROND LEVEREN  
JOHAN EN YKAI EEN STRIJDT OP  
LEVEN EN DOOD!

56



Hij is te snel! Met mijn zwaard maak ik geen kans, dus moet ik...

... hem ontwapenen!

HHAA!!!!

VERSUFT WANKELT YKAI ACHTERUIT EN VERLIEST DAARBIJ ZIJN ZWAARD, MAAR OPEENS...

ROOKWOLKEN!  
Grapak staat in brand!!!

TERWIJL YKAI IN PANIEK WEGRENT DOOR DE MET ROOK GEVULDE GANGEN...


... BEVRIJDT DE RODE RIDDER MARLYNA EN WEEET SAMEN MET HAAR DE BEGANE GROND TE BEREIKEN!

Ik zie weer goed!  
Misschien dankzij de inwerking van de rook?  
Wat een opluchting!

ZIELSGELUKKIG KUNNEN BENEDEK EN IRINA HUN DOCHTERTJE IN DE ARMEN SLUITEN.

Hemell!  
Kijk naar Grapak!  
Dit is ongelooflijk!





DE MACHTIGE WOUDEUS KRONKELT ZICH IN DE STEEDS HOGER OPLAAIENDE VUURPOEL, DIE GRETIG ZIJN HOUTEN LICHAAM VERSLINDT!



IN DE VLAMMEN IS HET VERWRONGEN GELAAT VAN YKAI HEEL EVEN ZICHTBAAR.



Het duivelse verbond tussen de struikrover en de woudgeest loopt fataal af! Beiden gaan tenonder in de vuurzee!

59



URENLANG WOEDT DE BRAND VERDER. WANNEER DE VLAMMEN STILAAAN UITDOVEN, BLIJFT VAN GRAPAK SILHOUET OVER... DE WOUDEUS IS NIET MEER!



In mijn kinderjaren was Ykai al een volwassen man... Nu ben ik oud, en Ykai was nog in de kracht van zijn leven! Hoe kan dat toch?

Ykai vertelde mij dat hij elke dag wortelsap van Grapak dronk. Dat hield hem jong, beweerde hij!



EEN TIJD LATER NEEMT JOHAN AFSCHIED. GRAPAK IS NU EEN LEGENDE!

EINDE





# De Rode Ridder

Niet vermelde titels verschenen alleen in zwart-wit  
en zijn niet meer verkrijgbaar.

ALBUMS VERKRIJGBAAR IN KLEUR:

- |                                |                                   |                                   |                              |
|--------------------------------|-----------------------------------|-----------------------------------|------------------------------|
| 1. Het gebroken zwaard         | 76. De barbaar                    | 115. Prinses Kin-Lien             | 154. De slavenmeester        |
| 2. De gouden sporen            | 77. De galeislaaf                 | 116. In de witte hel              | 155. Montsalvat              |
| 3. Het Veenspoek               | 78. Het verloren legioen          | 117. De magische scepter          | 156. De Graalkoning          |
| 4. De Parel van Bagdad         | 79. De banneling                  | 118. Gilgamesj                    | 157. Avalon                  |
| 5. De vrijshutter              | 80. De schildknaap                | 119. Stille getuigen              | 158. De duivelstun           |
| 6. Het wapen van Rihei         | 81. De vluchtelingen              | 120. Het verdronken land          | 159. De waterdemon           |
| 7. De val van Angkor           | 82. Karpax, de stalen man         | 121. De Zwarte Toren              | 160. Het gouden masker       |
| 8. De gouden sikkel            | 83. Het spook                     | 122. De Duinenabdij               | 161. Catacomben              |
| 9. De draak van Moerdal        | 84. De duistere bondgenoot        | 123. Oniria                       | 162. Nemesis                 |
| 10. Storm over Damme           | 85. De zwarte cobra               | 124. Necronomicon                 | 163. De holle aarde          |
| 11. De Zilveren Adelaar        | 86. De duivelszee                 | 125. Medusa                       | 164. Reis naar Atlantis      |
| 12. De Hoorn van Horak         | 87. De beelden van Djomaz         | 126. De duivel van de Lichtenberg | 165. Magiërs van Atlantis    |
| 13. De Vuurgeest               | 88. Het oog van Toth              | 127. De rode herberg              | 166. De drakenmeester        |
| 14. De galmende Klinkhoorns    | 89. De ontvoering                 | 128. De Boeienkoning              | 167. Het masker van de draak |
| 15. De zwarte wolvijn          | 90. Het dievengilde               | 129. Hydra                        | 168. Fata Morgana            |
| 16. Baloch de reus             | 91. Het grote geheim              | 130. De zoon van de draak         | 169. De Maangodin            |
| 17. De zeekoning               | 92. Zygmud en de beren v. Kragero | 131. De Heren van Rode            | 170. De woudgeest            |
| 18. De witte tempel            | 93. Nevelsteen                    | 132. De slag van Woeringen        |                              |
| 19. Koning Arthur              | 94. Xanador                       | 133. De Spookkaros                |                              |
| 20. Kerwyn de magiër           | 95. Heerser der diepten           | 134. De koningmaker               |                              |
| 21. De wilde horde             | 96. De dame van de poorten        | 135. De witte duisternis          |                              |
| 22. De ring van Merlijn        | 97. De vesting                    | 136. Sol Invictus                 |                              |
| 23. Hugon de hofnar            | 98. Het bronzen gevaar            | 137. De Slangebod                 |                              |
| 24. De zwarte banier           | 99. De gijzelaars                 | 138. Het Toernooi                 |                              |
| 40. De barst in de Ronde Tafel | 100. De vervloekte stad           | 139. Bloed in de branding         |                              |
| 41. De laatste droom           | 101. De scharlaken brigade        | 140. De doodsvlinders             |                              |
| 42. Het testament              | 102. De maagdenburcht             | 141. De Tuin van Eden             |                              |
| 43. Parcifal                   | 103. De gezellen van Nimrod       | 142. De rattenkoning              |                              |
| 44. Drie huurelingen           | 104. De monsterman                | 143. Prins der duisternis         |                              |
| 45. De hamer van Thor          | 105. De bewaker                   | 144. De Alchemist                 |                              |
| 46. De Lorelei                 | 106. De levende doden             | 145. De Steen der Wijzen          |                              |
| 47. De Weerwolf                | 107. De Troglods                  | 146. De zwarte spiegel            |                              |
| 48. De Voorspelling            | 108. De overlevenden              | 147. Het levenselixir             |                              |
| 49. Met masker en zwaard       | 109. De leeuw van Vlaanderen      | 148. De Bierkoning                |                              |
| 50. De Terugkeer               | 110. De kraken                    | 149. De groene steen              |                              |
| 51. Excalibur                  | 111. Ninja                        | 150. Klingsor                     |                              |
| 57. De verboden berg           | 112. De schemerzone               | 151. Mysterie op Ararat           |                              |
| 73. De Moloch                  | 113. Nirwana                      | 152. Lyonesse                     |                              |
| 75. De hellebron               | 114. Vrykolakas                   | 153. De toverstaf                 |                              |

